



CURĂȚAȚI OCEANUL- INSTRUȚIUNI

Activitatea	Curățați oceanul
Timp	1h
Material necesar	Curățați cutia oceanică, materiale suplimentare pe care să le aruncați în apă (sare, zahăr, sirop, ulei, nisip etc.) și să extrageți produse din ea.
Numărul de elevi implicați (per casetă))	2-3 elevi

Pasul 1: Pregătirea

Începeți prin așeza toate materialele conținute în cutie și adăugați-le pe ale dumneavoastră. Puteți să le cereți elevilor să formuleze ipoteze cu privire la ceea ce se va amesteca în apă și ceea ce nu se va amesteca.

Pasul2: Etapa experimentală

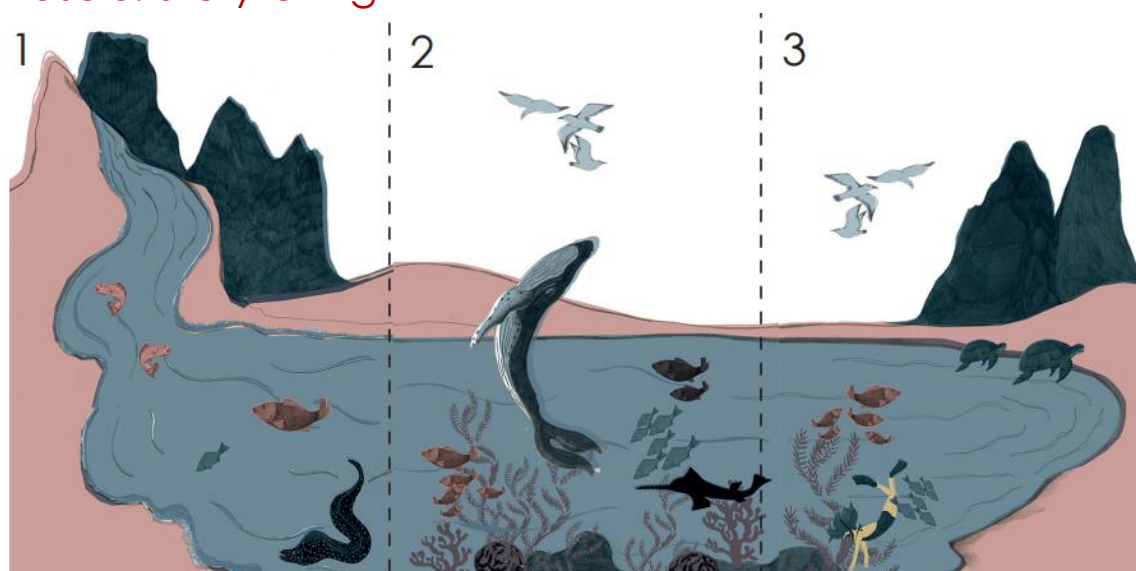
Amestecați diferitele elemente cu apa. Verificați ce se întâmplă cu fiecare dintre ele. Verificați împreună cu elevii dumneavoastră dacă au avut dreptate în ipotezele lor. Nu uitați să menționați că, chiar dacă unele dintre obiecte devin invizibile în apă, nu înseamnă că au dispărut!



Cofinanțat de
Uniunea Europeană

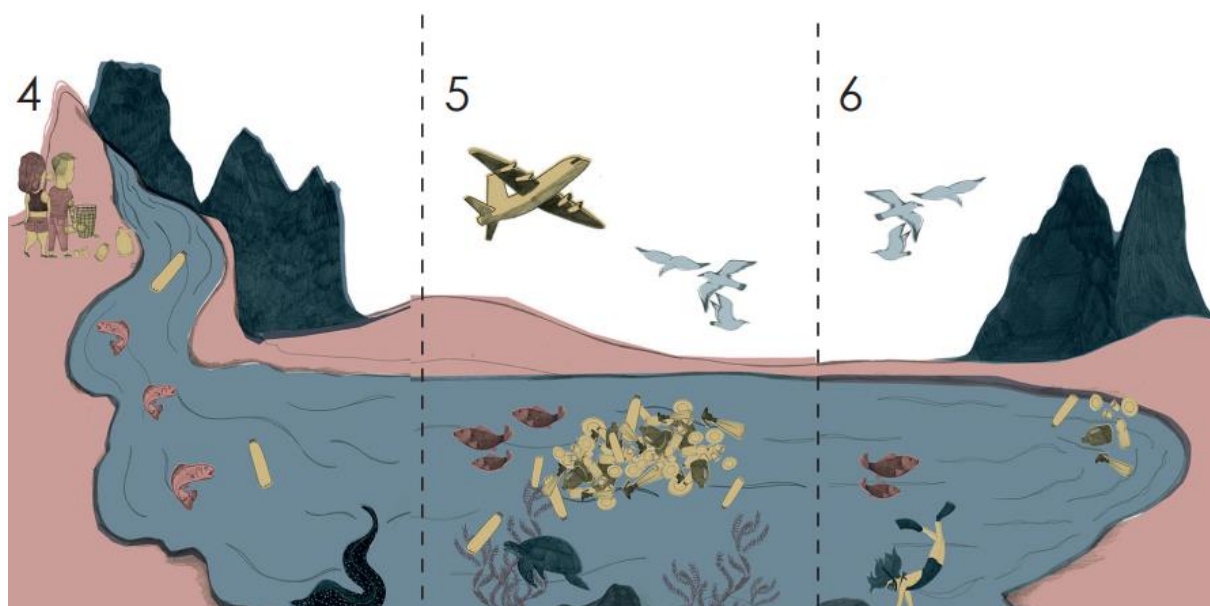
MY BOX OF STEAM (proiectul nr. 2022-2-EE01-KA220-SCH-000099273) este finanțat de Uniunea Europeană. Cu toate acestea, punctele de vedere și opiniile exprimate aparțin exclusiv autorului (autorilor) și nu reflectă în mod necesar cele ale Uniunii Europene sau ale Agenției Executive pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană și nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.

Pasul3: Storytelling



Folosiți resursele de povestire pentru a le explica elevilor ce este poluarea apei, cum se produce, ce efecte are și cum să o prevenim, folosind punctul de vedere al lui Sylvia Earle, un celebru oceanograf.

La început, viața sălbatică este liniștită: este ceea ce te aștepti să vezi când te scufunzi în adâncuri! Există o mulțime de pești, corali prosperă pe fundul mării.

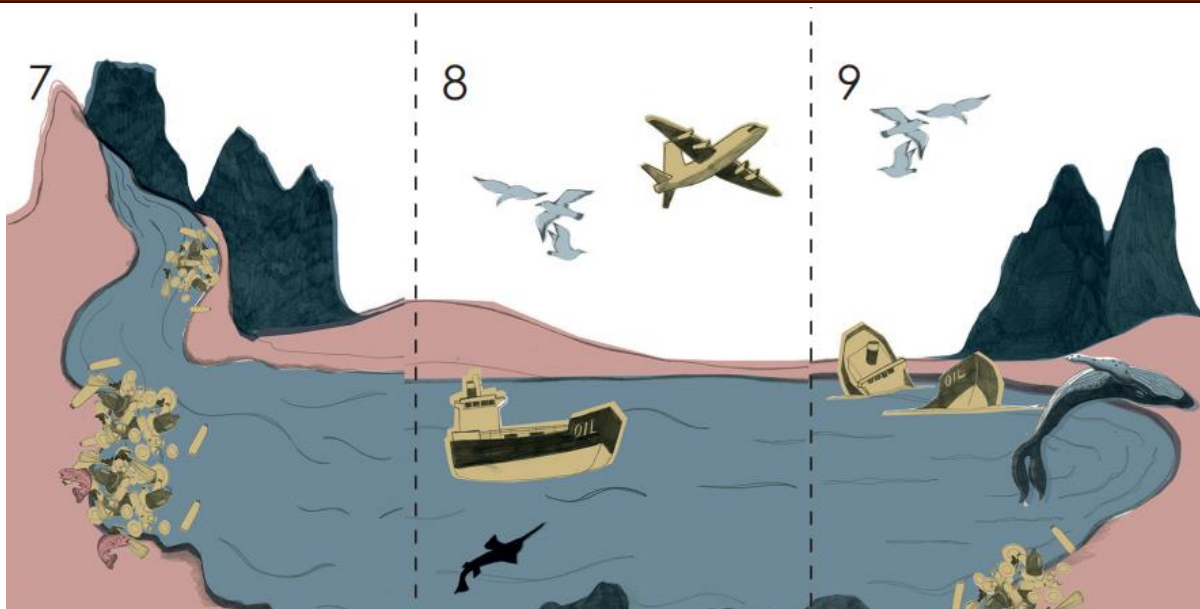


Cu toate acestea, poluarea începe să se răspândească. Sylvia Earle (reprezentată la pagina 6) este îngrozită de ceea ce vede. Trecătorii aruncă gunoaie în mările din amonte, iar gunoaiile ajung să polueze marea, ceea ce afectează atât animalele, cât și peisajul.



Cofinanțat de
Uniunea Europeană

MY BOX OF STEAM (proiectul nr. 2022-2-EE01-KA220-SCH-000099273) este finanțat de Uniunea Europeană. Cu toate acestea, punctele de vedere și opiniile exprimate aparțin exclusiv autorului (autorilor) și nu reflectă în mod necesar cele ale Uniunii Europene sau ale Agenției Executive pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană și nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.



Aceasta este o viziune din viitor: peste tot sunt gunoaie, bărcile care se scufundă eliberează petrol în apă, iar toate animalele marine sunt moarte. Totuși, aceasta este doar o viziune: acest lucru ar putea să nu mai existe dacă oamenii iau măsuri pentru a-l evita!

Pasul4: Secvența 2 activitate de urmărire

În cea de-a doua secvență, elevii sunt rugați să își imagineze modalități de a elimina conținutul din apă. Dacă folosiți un pahar sau un bazin mic, ei pot găsi modalități de a face acest lucru, dar asigurați-vă că le reamintiți cât de dificil este în mare. De asemenea, puteți adăuga ceva mai mult la poveste: ce s-ar întâmpla dacă oamenii ar scoate obiecte din mare? Cum ar face acest lucru? Credeți că ne putem întoarce la cum era lumea în primele trei panouri?

Scopul acestei activități este să nu fie prea alarmant: există o situație de urgență, dar există soluții: copiii trebuie să își facă partea lor (să pună gunoiul la coșul de gunoi, să reutilizeze atunci când este posibil), iar acțiunile (cum ar fi Ziua Pământului) și asociațiile (Greenpeace, WWF etc.) au fost create în încercarea de a salva Pământul! Nu ezitați să le cereți elevilor dumneavoastră să cerceteze acasă unele dintre aceste acțiuni/asociații.



Cofinanțat de
Uniunea Europeană

MY BOX OF STEAM (proiectul nr. 2022-2-EE01-KA220-SCH-000099273) este finanțat de Uniunea Europeană. Cu toate acestea, punctele de vedere și opiniile exprimate aparțin exclusiv autorului (autorilor) și nu reflectă în mod necesar cele ale Uniunii Europene sau ale Agenției Executive pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană și nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.